



# COMPLEXO EDUCACIONAL DOM BOSCO

## REGULAMENTO GERAL E ESPECIFICO

Imperatriz

2017





## REGULAMENTO GERAL

### I - DAS FINALIDADES.

Incentivar a prática de atividades físicas como elemento fundamental para a qualidade de vida dos alunos.

Estimular a integração, a confraternização e a cooperação entre os alunos.

### II – DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO:

A organização e direção da 3ª Copa Dom Bosco - 2017 caberá a Comissão Organizadora, qualquer caso omissos serão decididos pela Comissão Organizadora, cujas as decisões poderão ser informadas verbalmente, por escrito ou e-mail.

Compete a Comissão Organizadora:

- a) zelar pelo cumprimento do regulamento em vigor;
- b) aprovar ou impugnar os resultados dos jogos, eliminar atletas ou equipes da competição após exame das súmulas e respectivos relatórios;
- c) determinar a perda de pontos quando qualquer equipe tiver utilizado atleta sem condições de jogo;
- d) apreciar e julgar todas as infrações cometidas no certame com base no Código de Justiça e Disciplina Desportiva e outras adaptações decididas de comum acordo com as equipes participantes contidas no presente regulamento.

### III – DA PARTICIPAÇÃO:

Somente poderão participar dos Jogos Internos Dom Bosco - 2017, as equipes das turmas/serie que estiverem devidamente inscritas, obedecendo o mínimo e máximo de atletas e no período previsto sobre as inscrições - DAS INSCRIÇÕES:

**Período de Realização:** De 14 de novembro a 02 de dezembro de 2017

**Taxa de Inscrição:** R\$ 10,00 (dez reais por aluno inscrito em cada modalidade)





1. As Fichas de Inscrições deverão ser feitas através dos formulários, fornecidos pela Comissão Organizadora, devidamente preenchidas, juntamente com a taxa de inscrição.

## 2. INSCRIÇÕES

### 2.1 Modalidades Individuais

**Badminton** - Máximo de: 04 (Quatro). Masculino

04 (Quatro). Feminino

02 (Duas Duplas) M/F e Mista

**Tênis de Mesa** - Máximo de: 04 (Quatro). Masculino

04 (Quatro). Feminino

02 (Duas Duplas) M/F e Mista

**Xadrez** - Máximo de: 04 (Quatro). Masculino

04 (Quatro). Feminino

**Judô** - Máximo de: 10 (Dez). Masculino

10 (Dez). Feminino

### 2.2 Modalidades Coletivas

**Basquetebol** - Mínimo 05 (cinco) e Máximo de 12 (doze).

**Futsal** - Mínimo 10 (dez) e Máximo de 14 (catorze).

**Voleibol** - Mínimo de 08 (oito) e Máximo de 12 (doze).

3. Só será autorizado a substituição de atletas, após previa solicitação à Comissão Organizadora.



#### **IV – DO SISTEMA DE DISPUTA:**

1. 3º Copa Dom Bosco - 2017 será disputado conforme tabela elaborada pela Comissão Organizadora, observando em cada categoria/grupo o número de equipes inscritas e período previsto para a realização do evento, tabela esta que fará parte integrante deste regulamento.

#### **V – DOS RECURSOS:**

Para as equipes devidamente inscritas na 3º Copa Dom Bosco – 2017 será permitido à interposição de recursos junto a Comissão Organizadora até 24 horas após a partida que deu origem à sua interposição através de “requerimento”.

A Comissão Organizadora poderá de forma soberana, se julgar necessária, a qualquer tempo, durante e após a competição, exigir a apresentação de comprovações dentro de um prazo determinado.

#### **VI – DA PREMIAÇÃO:**

Serão oferecidos troféus e medalhas às equipes classificadas em 1º, 2º lugares para as categorias Infantil e Infante.

Serão oferecidos medalhas para as equipes participantes nas categorias Pre Mirim e Mirim.

#### **VII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS:**

1. É proibido adentrar ao ginásio ou nos locais de jogos com latinhas, garrafas ou qualquer instrumento de som musical. Isso se aplica também aos atletas e comissão técnica durante as partidas.

Todos os casos Omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

2. As equipes devem se apresentar no momento dos jogos com seus devidos uniformes esportivos.



## VIII - REGULAMENTO ESPECIFICO (MODALIDADES INDIVIDUAIS)

### BADMINTON

- 1 - A competição de Badminton será realizada de acordo com as Regras Oficiais da Federação Mundial de Badminton (BWF), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Badminton (CBBd), salvo o estabelecido neste Regulamento e no Regulamento Geral.
- 2 – Todos os alunos/atletas deverão comparecer no horário e dia da competição, para a devida conferência junto à mesa de arbitragem.
- 3 – O aluno/atleta que não comparecer no horário previsto para o início da competição não participará dos jogos.
- 3.1 - O aluno/atleta que confirmar a sua participação no jogo e não estiver presente no momento da chamada para acesso à área de competição, estará automaticamente eliminado do mesmo.
- 4 - O aluno/atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado: Uniforme de Educação Física.
- 5 - A competição de Badminton será realizada com os seguintes torneios:
  - 5.1 - Simples Masculino e Feminino.
- 6 - Os Torneios Individuais serão realizados obedecendo aos seguintes critérios:
  - 6.1 -O Sistema de Disputa dependerá do número de alunos/atletas inscritos na competição.  
“Eliminatória Simples”;
  - 6.2 – A colocação de 3º Lugar será definida pelo o número de pontos nas partidas da Fase Semifinal.
- 7 - Nos torneios serão utilizadas petecas de nylon - Yonex.
- 8 - Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



## TÊNIS DE MESA

1. Cada jogo será disputado em melhor de 3 games (sets), sendo declarado vencedor o jogador que vencer dois sets primeiro;
2. O primeiro e o segundo sets terminarão em 11 pontos; no entanto, se houver empate em 10 a 10, o jogo prosseguirá até que um dos jogadores consiga obter vantagem de 2 (dois) pontos sobre o adversário;
3. O 3º (tie-break), se houver necessidade, terminará em 11 pontos, no entanto havendo empate em 9 a 9 o jogo prosseguirá até que um dos jogadores consiga obter vantagem de 2 (dois) pontos sobre o adversário;
4. Regras Gerais
  - Será permitido sacar de qualquer lado da mesa havendo a necessidade de cruzar a bola na mesa;
  - O apoio da mão sobre a mesa para algum movimento será permitido, sem o uso exagerado como debruçar-se ou deitar-se na mesa;
  - Em caso da bola tocar na rede na hora do saque irá voltar a vez, para o mesmo sacar novamente sem que isso ocorra duas vezes seguidas;
  - Caso no saque a bola toque na rede 2 vezes seguidas é ponto do adversário;
  - Cada Jogador tem direito a 2 saques, mudando sempre quando a soma dos pontos seja 2 ou seus múltiplos;
    - Será validado o ponto quando a bola passa por cima da rede, tocar no campo adversário e este:
      - a) não conseguir devolvê-la;
      - b) mandá-la para fora.
5. Haverá disputa de 3º lugar nas competições da modalidade do Tênis de Mesa.
6. Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Organizadora.





## XADREZ

Caberá aos participantes do torneio seguir o regulamento interno abaixo. Caso algum jogador (a) viole as regras a seguir, será desclassificado.

### Normas:

- I. Os participantes deverão saber jogar o jogo Xadrez Clássico;
- II. Cada partida terá duração de 20 minutos, sendo cronometrada;
- III. O participante obterá a vitória anunciado o Xeque-mate com êxito, se o tempo do adversário se esgotar, ou se o adversário não tiver peças suficientes para o término da partida.
- VI. O anúncio do Xeque-mate, não será obrigatório. Uma vez que o participante for anunciar o Xeque-Mate, e seu adversário encontrar uma posição de escapar, o jogador que anunciou será desclassificado da partida.
- V. A partida terminará em empate se não houver peças suficientes para a continuação do jogo. Nessa hipótese o juiz deverá entrar em acordo com os dois participantes e decidir como será eleito o vencedor.
- VI. O sorteio das chaves do torneio será realizado internamente pela Comissão Organizadora do evento.
- VII. Se o participante não se apresentar, não justificar sua ausência com tolerância de 5 minutos, seu oponente ganhará a partida por W.O.
- VIII. Se o participante se inscrever, e o mesmo não puder jogar, terá que comunicar à organização com antecedência.
- IX. As partidas serão fiscalizadas por dois juízes. Caso exista dúvida, o relógio será pausado, com tempo máximo de 15 segundos para esclarecimentos. Cada participante terá direito a somente uma pausa.
- XI. O participante que colocar a mão em uma peça deverá prosseguir a jogada com essa peça que foi tocada.
- XII. Os participantes não poderão agredir seu adversário fisicamente, verbalmente, indiretamente, ou de qualquer outra forma. Caso isso ocorra, o agressor será desclassificado da partida, e o caso será encaminhado para análise da Comissão Organizadora.
- XIII. Os juízes e a Comissão Organizadora poderão intervir na partida a qualquer momento para fazer análises, julgar, punir, entre outros.
- XIV. Haverá disputa de 3º lugar nas competições da modalidade do Xadrez.
- XV. Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



## IX - REGULAMENTO ESPECIFICO (MODALIDADES COLETIVAS)

### FUTSAL

2. Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais de Futsal da FIFA e as modificações e adaptações serão decididas de comum acordo com todas as equipes participantes por ocasião do congresso técnico.

3. Os jogos serão cronometrados em tempo corrido, sendo o cronômetro paralisado somente nos pedidos de tempo, ao sinal do árbitro quando for necessário a paralisação, DE ACORDO COM O DESCRITO ABAIXO:

**Categoria:** Pre Mirim e Mirim

As partidas terão a duração de 10 (dez) minutos com intervalo de 02 (minuto).

**Categoria:** Infantil

As partidas terão a duração de 15 (quinze) minutos com intervalo de 02 (minuto).

**Categoria:** Infante

As partidas terão a duração de 15 (quinze) minutos com intervalo de 01 (minuto).

3.1 Caso os jogos das Fases Semifinais e Finais terminem o seu tempo normal empatados ocorrerá:

- Prorrogação com 02 tempos de 05 minutos cada.
- Cobrança de Penalidades Máximas.

4. As identificações dos atletas serão feitas através da verificação da Ficha de Inscrição.

5. Os jogos terão início nos horários fixados na tabela, sendo admitida uma tolerância de 05 (cinco) minutos somente na primeira partida da rodada, ficando a critério do árbitro a prorrogação ou não deste tempo suplementar.

6. O não cumprimento desta determinação, automaticamente levará a equipe infratora a perder por WO Técnico, sendo o resultado de 5x0 e a eliminação da competição.

Não é necessária a saída de bola para caracterizar o WO Técnico.

7. Quando um jogo não se realizar ou for interrompido por motivo alheio a vontade das equipes, e ou, for anulado, será fixada nova realização e ou continuação, quando for o caso, pela Comissão Organizadora.

8. Poderão participar dos jogos, os atletas que comparecerem até o término de cada jogo, levando em consideração que o atleta estivesse competindo por outra modalidade.





### **Classificação:**

Vitória: 03 pontos //

Empate: 01 ponto//

Derrota: 00 ponto //

WO: - 01 ponto // (menos 1 ponto)

Os atletas que não compareceram para a partida sem justificativa provocando o W.O da equipe, poderão pegar suspensão.

As justificativas deverão ser entregues até 24 horas após a partida para a comissão organizadora.

A partir do 2ª W.O da equipe a mesma será eliminada do campeonato independente de outras punições mais graves que poderão serem adotadas pela Comissão Organizadora do Campeonato.

- Quando numa mesma fase da competição:

Duas ou mais equipes terminarem empatadas na soma dos pontos ganhos, o desempate far-se-á da seguinte forma e ordem de eliminação:

- a) Maior número de vitórias na fase em disputa;
- b) Numero de Empates;
- c) Numero de Derrotas;
- d) Maior número de gols marcados na fase em disputa;
- e) Menor número de gols sofridos na fase em disputa;
- f) Saldo de gols na fase em disputa;
- g) Menor número de cartões vermelhos;
- h) Menor número de cartões amarelos;
- i) Sorteio.



## Disciplina:

Todas as infrações cometidas neste certame serão apreciadas e julgadas pela Comissão Organizadora responsável pela organização e realização dos Jogos Internos Dom Bosco - 2017.

O acúmulo de cartões dentro da mesma competição, implicará em suspensão automática para a partida subsequente, obedecendo a seguinte quantificação:

02 Cartões Amarelos – Suspenso por uma partida.

01 Cartão Vermelho – Suspenso por duas partidas.

Obs.: O cartão Vermelho não elimina os Cartões Amarelos, caso o atleta tenha recebido o 3º Cartão amarelo e expulso na mesma partida, deverá cumprir 2(dois) jogos de suspensão.

Na fase Semi Final de todas as Categorias, o atleta que estiver com um ou dois cartões amarelos, serão zerados para a próxima fase.

**§ Único** – O cumprimento da Suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente da comunicação oficial e do julgamento no âmbito da Comissão Organizadora.

A indevida participação de atleta suspenso, implicará automaticamente na perda da partida pelo placar de 5X0, caso a equipe infratora vença ou empate o jogo, caso contrário, será mantido o resultado da partida e o atleta ainda deverá cumprir a suspensão.

**§ 1º - No caso de AGRESSÃO, TENTATIVA DE AGRESSÃO OU AGRESSÃO MÚTUA**, constantes em súmula através do relatório do árbitro, o(s) infrator(es) ou equipe(s) poderá ser suspenso ou eliminado do certame, independentemente de outras punições que poderão ser impostas pela Comissão Organizadora.

**§ 2º** - O(s) dirigente(s) ou atleta(s), mesmo que não participe da partida, desde que devidamente identificado na súmula ou através de comunicado oficial pela organização, em caso de tentativa ou agressão física ou moral outros atletas, a árbitros, auxiliares, anotadores, dirigentes e funcionários, poderão ser suspensos da competição e de eventos promovidos, por período determinado pela comissão organizadora, e as de maior gravidade por prazo indeterminado.

A Comissão Organizadora juntamente com a Direção, responsável pela realização e organização se reservam no direito de punir, advertir, suspender ou eliminar o atleta, dirigente ou equipe que agir com conduta antidesportiva dentro ou fora da quadra durante o transcorrer dos jogos, independente das penalidades impostas pela Comissão Organizadora.

**§ 3º** - Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



## BASQUETEBOL

Art. 1º - A competição de basquetebol obedecerá às regras oficiais da FIBA adotadas pela Confederação Brasileira de Basketball (CBB), observando-se as adaptações deste Regulamento.

Art. 2º - Cada escola participará, obrigatoriamente, com um mínimo de 8 (oito) e um máximo de 12 (doze) alunos-atletas e 1 (um) professor ou técnico responsável por naipe.

Art. 3º - Os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 16 (dezesesseis) minutos, não cronometrados, divididos em 4 (quatro) períodos de 8 (oito) minutos, com intervalo de 1 (um) minuto entre o 1º e 2º e entre o 3º e 4º e intervalo de 5 (cinco) minutos entre o 2º e 3º nas categorias infantil e infante. Nas categorias Pre Mirim e Mirim, os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, não cronometrados, divididos em 4 (quatro) períodos de 5 (cinco) minutos, com intervalo de 1 (um) minuto entre o 1º e 2º e entre o 3º e 4º e intervalo de 5 (cinco) minutos entre o 2º e 3º.

a) No 1º período não poderá haver substituição, salvo em caso de contusão. O aluno atleta substituído não poderá retornar à partida.

b) No intervalo do 1º para o 2º período, os alunos-atletas que não participaram da partida deverão substituir os alunos-atletas participantes do 1º período e não poderão ser substituídos até o final do 1º tempo, salvo em caso de contusão. O aluno-atleta contundido não poderá retornar ao jogo. Os alunos-atletas "titulares" remanescentes na quadra de jogo poderão ser substituídos pelos alunos-atletas que saíram do jogo.

c) Nenhum aluno-atleta poderá jogar mais de um período entre os períodos 1º e 2º, exceto usando a regra da proporcionalidade. Em caso de uma equipe utilizar a proporcionalidade por ter 8 (oito) alunos atletas, esses três jogadores substituídos que estavam no banco de reservas no 1º período, não poderão ser substituídos até o final do segundo período, e os dois restantes do 1º período poderão ser substituídos pelos três que jogaram no 1º período, sendo que a outra equipe também poderá utilizar somente 8 alunos-atletas e usar a mesma regra da proporcionalidade. Para iniciar o 3º período, os alunos-atletas que ainda não participaram da partida (proporcionalidade para 11 e 12 atletas) terão que jogar o período inteiro, não podendo ser substituídos, salvo em caso de contusão.

d) As substituições obrigatórias estabelecidas nos itens "b" e "c" levarão em consideração a proporcionalidade de alunos-atletas participantes para o início do jogo para ambas as equipes.

e) Quando um ou mais alunos-atletas forem desqualificados por cometer duas faltas antidesportivas ou duas faltas técnicas, a equipe poderá fazer as substituições desses atletas desqualificados.

f) Em caso de empate, serão realizados períodos extras de 3 (três) minutos cronometrados, tantos quantos forem necessários, até que haja um vencedor.

g) Limite de faltas: 4 (quatro) faltas coletivas para cada quarto de jogo.

tempos a cada equipe.



Art. 4º - A reunião técnica, de participação obrigatória para os representantes, será realizada em data e local previamente estabelecidos pela Comissão Organizadora.

Art. 5º - A bola de jogo será definida pela Comissão Organizadora.

Art. 6º - Os árbitros escalados pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção dos jogos.

Art. 7 - Os uniformes deverão obedecer aos seguintes critérios:

- camisas de mesma cor predominante, numeradas nas costas e/ou na frente;
- shorts ou bermudas ou sungas (feminino) de mesma cor predominante;
- meias e tênis;
- as equipes deverão usar uniformes com números (0-00) zero ou zero zero, (1-99) um a noventa e nove na frente e/ou nas costas.

Parágrafo Único: não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas, não sendo permitido o uso de esparadrapo para cobrir as peças citadas. O uso de óculos só será permitido com autorização por escrito do responsável pelo aluno-atleta, entregue à equipe de arbitragem antes do início da partida.

Art. 8 - No banco de reservas poderão ficar, além dos alunos-atletas inscritos na partida, o professor ou técnico responsável, um assistente técnico e no máximo 1 (um) acompanhante previamente cadastrado no site dos Jogos. A sua presença estará sujeita às penalidades e só será permitida com apresentação de um dos documentos exigidos pelo Regulamento Geral.

Art. 9 - Cumprirá suspensão automática o aluno-atleta ou dirigente que for desqualificado da partida, mediante relatório do árbitro.

Art. 10 - Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



## VOLEIBOL

Art. 1º – A competição de Voleibol será realizada de acordo com as Regras Nacionais da CBV.

Art 2º. – Cada Instituição de Ensino poderá inscrever no mínimo 08 (oito) e máximo 12 (doze) atletas em sua equipe.

Art 3º. – As equipes deverão ter no mínimo 01 (uniforme de jogo).

Art 4º. – A numeração das camisas dos atletas será de 01 (um) a 12 (doze), indo até 20 (vinte), na frente e nas costas (de acordo com a regra da CBV). O número da camisa do atleta será definido em cada jogo.

Art 5º. – O uniforme de cada atleta constará:

- Camisa, de acordo com o que foi estabelecido no Art.4;
- Calção;
- Meias;
- Tênis.

Parágrafo Único: Nenhum atleta poderá participar sem o uniforme acima descrito (Art. 5, incisos I a IV).

Art. 6º – Conforme o número de equipes inscritas, a competição obedecerá aos critérios previstos pela Comissão Organizadora Geral.

Art. 7º – No banco de reservas só poderão ficar os atletas inscritos e mais 04 (quatro) pessoas a saber: técnico, assistente técnico, preparador físico e assistente de saúde (médico, massagista ou fisioterapeuta), cujos nomes deverão constar na relação de inscrição.

Parágrafo Único: Os 04 (quatro) dirigentes que comporão o banco de reservas deverão estar igualmente uniformizados.

Art. 8º – As equipes participantes deverão estar no local de competição com até 30 (trinta) minutos antes do horário programado para o início de seus jogos.

Art. 9º – A entrada dos atletas na quadra para o aquecimento, será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro.

§ 1o: O tempo de aquecimento na quadra para os jogos subseqüentes dependerá do término do jogo anterior.

Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

§ 2o: O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação do Voleibol.





Art. 10º – A apresentação dos atletas de cada equipe será de acordo com o protocolo estabelecido na Reunião Técnica.

Art. 11º – Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- Vitória 02 pontos
- Derrota 01 ponto
- Derrota por ausência 00 ponto

O CRITÉRIO DE DESEMPATE OBEDECERÀ OS SEGUINTE CRITÉRIOS:

I - Entre 2 (duas) equipes:

- a) Confronto direto;
- b) Sets “average” para o Voleibol;
- c) Pontos average para o Voleibol;
- d) sorteio.

II - Entre 3 (três) ou mais equipes:

- a) Sets “average” para o Voleibol;
- b) Pontos “average” para o Voleibol.
- c) Sorteio:

Art. 12º – Os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets.

Parágrafo Único: As finais e semifinais serão disputadas em melhor de 05 (cinco) sets.

Art. 13º - A altura de rede será de:

- Para o masculino: 2,43m;
- Para o feminino: 2,24m.

Art. 14º – Os casos omissos a este regulamento, serão resolvidos pela Comissão Organizadora.



Comissão Organizadora

Departamento de Educação Física e Escolinhas Esportivas

